

Maker Faire: Přehlídka vynalézavosti a neobyčejných nápadů míří do Mladé Boleslavi. Přihlaste se ještě dnes!

Praha, 23. 7. 2020: Přípravy na druhý ročník mladoboleslavského festivalu kreativních lidí Maker Faire, který proběhne 12. a 13. září v prostorách Pluhárny, jsou v plném proudu. Letošní program opět představí možnosti technického a digitálního vzdělání. Jste kutil, nadšenec, všeměl nebo vynálezce a nebojíte se své nápady ukázat veřejně? Nezapomeňte se do 14. srpna přihlásit. Hlavním partnerem festivalu je Nadační fond ŠKODA AUTO, vstupné je zdarma.



Po loňském úspěchu oslava všech kreativních lidí, tvůrců, kutilů, bastlířů a vynálezců ve dnech 12. a 13. září opět oživí prostor Pluhárny a Havlíčkovou ulici před Střední průmyslovou školou. Na festivalu, na který loni dorazilo přes 2 500 návštěvníků, se předvede přes 30 makerů-kutilů 21. století. Konat se tu budou také tvořivé workshopy a interaktivní instalace. Tvůrci představí formy tvoření od nejrozumnějších technologií až po tradiční řemesla, festival tak zaujme všechny od studentů, rodiny s dětmi, profesionály i seniory.

Maker Faire Mladá Boleslav je festival otevřený všem, kdo mají chuť sdílet své nápady a projekty, které vznikají v dílnách, ateliérech nebo třeba jen v garáži. Stačí svůj projekt zdarma přihlásit do 14. srpna na webu <https://mladaboleslav makerfaire.com/>.

Pluhárna je mladoboleslavské kulturní centrum, které vzniklo v netradičních prostorách bývalé tovární haly za Střední průmyslovou školou v Mladé Boleslavi. Živo tu je i přes léto, zajít můžete třeba na netradiční PubQuiz. Aktuální program sledujte na Facebooku.

Odkaz ke stažení fotografií z loňského ročníku:

<https://drive.google.com/drive/u/0/folders/1cMCSjvUs6MLje8B-nybBpew6f9XK0Lh3>

Loga festivalu:

https://drive.google.com/drive/folders/11xfuOcoJpxngiQLkJZQ_uHCzlx9j1j04?usp=sharing

Kontakt na organizátora:

Daniel Jirotko, organizátor akce: Make More, s.r.o., dan@makemore.cz

Maker Faire je celosvětově uznávaná síť akcí, kterou v roce 2006 iniciovala redakce časopisu Make se sídlem v San Francisku. Jednotlivé festivaly jsou pořádány lokálními skupinami v mnoha zemích a vytváří tak platformu, na níž se setkávají novodobí kutilové a další nejen volnočasoví tvůrci všeho druhu. Mezi hlavní témata, které festival představuje, patří **nové technologie, řemesla, 3D tisk, drony a roboti, modelářství či experimenty**. Obří setkání se pořádají v San Francisku a New Yorku, u našich sousedů má festival tradici například ve Vídni, či Berlíně.

Maker není jen kutil, který o víkendu montuje v kůlně ptačí budky, je to vizionář, inovátor, vynálezce. Je to někdo, kdo nechce své výtvary jen schovávat v garáži či na zahradě, ale chce je sdílet s ostatními. Je to všeuměl, kterého zajímá propojení digitální výroby s tradičními řemesly. Je to ale také nadšenec do vědy, techniky, designu a umění, který ve volném čase testuje kreativní nápady ve sdílených dílnách – hackerspaces, makerspacech, fablabech, garážích a kůlnách. Může to být hacker, který si kromě kódu a dat hraje také s hardwarem. A v neposlední řadě je to třeba i zahrádkář, který experimentuje se senzory pro automatizaci zavlažování, hydroponii nebo akvaponiku.